Le Stayman

Il s'agit d'une convention dans laquelle le répondant, qui est en possession de 4 cartes en majeure, et d'au moins 8 HL, après une ouverture de 1 SA, fait une réponse <u>artificielle et forcing de 2</u>, pour demander à l'ouvreur s'il a 4 cartes dans une majeure. Le Stayman s'emploie prioritairement et systématiquement dans ces cas.

1°) L'ouvreur n'a pas 4 cartes en majeure, il répond 2

Le répondant doit impérativement une réponse à l'ouvreur, il fait une enchère quantitative :

- 2 SA s'il a une main minimum
- 3 SA, avec 10 15 HL
- 4 SA, avec 16 17 HL; proposition de chelem, et l'ouvreur conclut à 6 SA, s'il est maximum de son ouverture, c'est-à-dire avec 17 HL
- 5 SA, avec 20 21 HL; proposition forcing de grand chelem, et l'ouvreur conclut à 7 SA, s'il est maximum, sinon déclare 6 SA. <u>Il ne passe pas !</u>

2°) L'ouvreur a 4 cartes en majeure

a) Il annonce 2 il a 4 cartes dans cette couleur

Le répondant, qui a également 4 cartes à , dispose des enchères suivantes :

- 3 = 9/10 HLD, non forcing, proposition de manche, « es-tu maximum de ton ouverture ? »
- 4 = 11/12 HLD, conclusion, « nous avons la manche »
- 4 , ou 4 = splinter, « je suis fitté et court dans cette couleur avec 15/17HLD, tu peux explorer le chelem si tu le souhaites »
- 3 **P** = proposition de chelem, « explorons le chelem, j'ai au moins 15HLD »

b) Il annonce 2 , il a 4 cartes dans cette couleur

Le répondant, qui a églement 4 cartes à \P , utilise les mêmes réponses

- 3 **T** = 9/10 HLD, non forcing, proposition de manche, « es-tu maximum de ton ouverture ? »
- $4\mathbf{T} = 11/12$ HLD, conclusion, « nous avons la manche »
- 4 , 4 , ou 4 = splinter, « je suis fitté et court dans cette couleur avec 15/17HLD, tu peux explorer le chelem si tu le souhaites »
- 3 = proposition de chelem, « explorons le chelem, j'ai au moins 15HLD »

- c) <u>Comment réagit l'ouvreur après l'enchère du répondant ?</u> Il a toute latitude pour aller à la manche face à la proposition au palier de 3 , ou bien de donner suite aux contrôles après le splinter ou la proposition de chelem
- d) <u>Comment réagit le répondant si la majeure annoncée par l'ouvreur n'est pas la</u>
 <u>sienne ?</u> Il fait une enchère quantitative, comme après la réponse de 2

 étudiée cidessus

3°) L'ouvreur a 4 cartes dans les deux majeures, il annonce 2 SA

C'est une bonne nouvelle pour le répondant, un fit est certain, il dispose des enchères suivantes :

- <u>Il a une main limitée à la manche qui est < 16HLD</u>, il va opérer un « transfert » vers l'ouvreur, l'objectif étant de faire jouer la donne par l'ouvreur qui dispose du « gros jeu », il répond :
 - o 3 = je suis fitté à , avec un espoir de manche, j'ai 9/10HLD, tu décideras de jouer 3 ou 4 (c'est une rectification, comme on peut le voir dans le TEXAS, d'ailleurs les auteurs de la FFB désignent cette opération comme un « sous-texas » ; préférons le « transfert » qui est plus parlant)
 - 3 \Rightarrow = je suis fitté à \Rightarrow (même situation que ci-dessus)
 - o 4 = je suis fitté , avec une main de manche, j'ai 11/12 HLD, on peut jouer 4
 - $4 \rightleftharpoons$ je suis fitté \spadesuit (idem ci-dessus à \spadesuit)
 - o 3 SA = « je suis fitté et , avec une main de manche, choisis! »
- <u>Il a une main de chelem > 15HLD</u>, il va cette fois prendre la direction des opérations, il n'est plus question d'opérer un transfert, il annonce :
 - 3 : en route pour le chelem à
 3 : en route pour le chelem à

L'ouvreur enclenche les contrôles et l'affaire se concluera au chelem si tous les ingrédients sont là...

NB : il n'y a pas de splinters dans cette séquence ! Les enchères de transfert ne sont pas l'annonce d'une couleur courte. Bien faire attention.

4°) Le chassé-croisé après l'enchère de 2 🔷 de l'ouvreur

Il s'agit de la situation où le répondant possède 5 cartes dans une majeure et 4 dans l'autre, <u>avec une main de manche</u> uniquement.

Le répondant va faire une <u>enchère dans la couleur où il ne possède que 4 cartes</u> (et donc 5 dans l'autre !) :

- 3 = « partenaire, j'ai 4 cartes à et 5 à tu es peut-être fitté si tu y possèdes 3 cartes
- 3 = « partenaire, cette fois, j'ai 4 cartes à et 5 cartes à »

L'ouvreur dira:

- 3 SA, parce qu'il n'a pas 3 cartes dans la majeure 5éme du répondant
- Après 3 il dira 3 (et non pas 4 ; il sait que son partenaire a une main de manche et qu'on jouera les , mais peut-être que le répondant a plus d'ambition, il laisse ainsi plus d'espace pour la suite des opérations, sachant qu'en toutes hypothèses le répondant mettre au moins 4 sur son enchère)
- Après 3 , il dira 4 (il n'a pas le choix s'il est mini), mais il peut aussi amorcer des contrôles s'il pense avoir un chelem sous la main, en annonçant 4 ou 4 ...

5°) La « misère dorée »

Elle est faite cette fois avec <u>une majeure 5éme chez le répondant</u>, qui a 7/8H et un jeu irrégulier (donc une « courte » à savoir une chicane ou un singleton). Elle est employable avec les (il vaut mieux l'éviter avec les et préférer le TEXAS dans cette situation).

Donc, après le 2 Stayman :

- L'ouvreur répond 2 , ou 2 , l'enchère de 2 du répondant annonce 5 cartes dans cette couleur, 7/8H et une courte. L'ouvreur en fait ce qu'il veut, ce n'est pas forcing, mais ça peut l'intéresser...
- L'ouvreur annonce 2 **T**, ça change tout ! Le répondant pourra souvent déclarer la manche à **T**